

DOBÓVERSENYEK

1. Hagyományos, büntető dobó verseny

(Öt vagy tíz dobás a nevezők számától függően. A legtöbb pontot elérő dobók továbbjutnak mindaddig, amíg ki nem alakul a végleges sorrend.)

2. Hagyományos, 3 pontos dobóverseny

(Öt vagy tíz dobás a nevezők számától függően. A legtöbb pontot elérő dobók továbbjutnak mindaddig, amíg ki nem alakul a végleges sorrend.)

3. 3 pontos dobóverseny időre

(Öt labdával történő dobás. Minden dobás egy pontot ér, kivéve a színes labda, mely kettő pontot ér. A verseny 1 percig tart. Számít az elért pontszám és az időeredmény.)

4. „33” nevű játék

(Távoli dobás 2 pontot ér, maximum egyszer pattanhat le a labda. A közeli dobás 1 pontot ér. Minden kosárlabdázó ismeri.)

5. Dobóverseny a szálkáról

(Időre történő verseny. A büntető terület szálkájáról kezdi el a versenyző. Amennyiben a szálkáról bedobta a labdát, továbbhaladhat a következő szálkára. Amikor körbeért, akkor áll meg a stopper.)

6. Félpályáról történő dobóverseny

(Mindenki egyszer próbálkozhat, a sikeres dobó győz. Több sikeres dobó esetén „hirtelenhalál”.)

7. „Király” nevű dobójáték

(Kifejezetten alsósoknak. 3-4 méterről történik a dobás. A játék lényege az, hogy amennyiben bedobja a játékos az adott távolságról a labdát, beáll a sor végére, hiszen továbbra is játékban marad. Sikertelen dobás esetén, ha a mögötte lévő játékos sikeres dobást hajt végre, kiesik. A végén egyedül maradó játékos a király.)