

# VERSENYKIÍRÁS

## XVII. SPORT-PARK KUPA TEREMLABDARÚGÓ TORNA 2014.

1. **A torna helve és időpontja:**

Tiszaújvárosi Sportcentrum Edzőterme, Játéksarnoka.  
2014. január 18. Kezdés: 09.00 órakor.

2. **A torna rendezője:**

Tiszaújvárosi Sport-Park Nonprofit Kft.

3. **Nevezési díj:**

15.000 Ft/csapat

4. **Részvételi feltételek:**

- **A nevezési díj befizetése 2014. január 15-ig (15.00 óra) a helyszínen készpénzben, vagy a következő számlaszámra: 11734114-29900930**
- Csapatonként max. 16 fő nevezhető.
- **A kitöltött nevezési lap és az átutalást igazoló szelvény fénymásolatának megküldése 2014. január 15-ig (15.00 óra) a következő címre:**  
Sportcentrum, 3580 Tiszaújváros, Teleki Blanka út 6.  
Fax: 49/542-044  
e-mail: sportpark@sportpark.tiszaujvaros.hu
- Egy játékos csak egy csapatban szerepelhet.
- **Csak az első 16 csapat nevezését fogadjuk el a nevezések beérkezésének sorrendjében.**
- A nevezési lapon módosítás a csapat első mérkőzésének megkezdéséig lehetséges, utána nem!

5. **A torna összdíjazása:**

1. hely: 50.000 Ft + oklevél + kupa
2. hely: 40.000 Ft + oklevél + kupa
3. hely: 30.000 Ft + oklevél + kupa
- 4-6. hely: oklevél.

**A torna gólkirálya, a legjobb kapus és mezőnyjátékos különdíjban részesül.**

6. **A torna tervezett formája:**

Maximum 16 csapat részvételével, selejtezők négyes csoportokban, továbbjutnak az első helyezett csapatok, majd a Torna egyenes kieséses rendszerben folytatódik.  
Nevezések számától függően a verseny rendezője a változtatás jogát fenntartja.

7. **Egyéb:**

Nevezéssel kapcsolatban érdeklődni lehet az alábbi telefonszámokon:  
49/542-030; 70/333-7676.

8. **Helyezések eldöntése:**

A mérkőzéseken a győzelemért 3 pont jár. Döntetlen esetén mindkét csapat 1 pontot kap. Azonos pontszám esetén:

- az egymás ellen játszott mérkőzés eredménye
- az azonos pontszámmal álló csapatok egymás ellen lejátszott mérkőzéseinek gólkülönbsége
- több rúgott gól
- sorsolás dönt.

Az egyenes kieséses szakaszban és a helyosztókon döntetlen esetén büntetők döntenek, 3-3 fő, majd felváltva az első hibáig.

## **9. Játékszabályok:**

- A játékidő 2X15 perc, futó órával. Féldők között nincs szünet.
- Játéktér 40X20 m, kapuk mérete 2X5 m.
- A mérkőzéseken 16 fő szerepeltethető, a mérkőzés során a kezdő csapat 5+1 játékosból áll. A csere korlátlan számban a mérkőzés egész ideje alatt alkalmazható a kijelölt helyen. A mérkőzés megkezdéséhez legalább 4 játékos szükséges ebből egy játékos a kapus. A mérkőzés ideje alatt a csapat bármikor kiegészíthető hat főre. Ha a mérkőzésen a játékosok száma négy fő alá csökken a mérkőzés tovább nem folytatható.
- Az a csapat, amelyik létszámhiány miatt nem tud kiállni vagy nem jelenik meg, a kisorsolt mérkőzésen elveszti az adott mérkőzés lejátszásának jogát és a versenybizottság 3-0-s gólaránnyal igazolja az ellenfél javára a 3 pontot, a vétkes csapatból 3 büntető pont kerül levonásra. A második ki nem állás miatt a csapatot a versenybizottság a tornából kizárja és az addigi eredményét törli.
- **A mérkőzéseket a csapatok a kisorsolt időben kötelesek lejátszani, várakozási idő nincs.**
- A játékosok felszerelése: egységes számozott mez, egységes nadrág, kizárólag torna vagy edzőcipő (terem) használható. A pályaválasztó csapat szükség esetén köteles más színű garnitúrába átöltözni, vagy megkülönböztető trikót használni.
- A versenyjegyzőkönyvet minden csapat a mérkőzés megkezdése előtt legalább 15 perccel köteles kiállítani és a versenybizottság részére átadni. A játékosok igazoltatásához, ha kétség merül fel a személyi igazolvány szükséges.
- Fontosabb szabályok:
  - **Becsúsó szerelés nincs!**
  - Az oldalvonalon túlra került labda kézzel vagy lábbal, bedobással, rúgással hozható játékba.
  - Bármelyik védőjátékosról, kapusról, ha saját alapvonalon túlra kerül a labda, akkor szöglet következik.
  - A támadó csapat játékosáról az alapvonalon túlra került labdát a kapus kidobással hozza játékba a büntető terület bármely részéről. A labda akkor kerül játékba, ha elhagyta a büntető területet. A kapus, ha a labda játékban van a saját büntetőterületén belülről dobással gólt érhet el.
  - Amennyiben a labda a mennyezetet éri a játék megy tovább, de amennyiben a labda a mennyezetről a kapuba kerül, akkor az a gól érvénytelen és kirúgással vagy szöglet rúgással folytatódik a játék.
  - Szándékos hazaadás vagy bedobás esetén a kapus a labdát csak lábbal játszhatja meg.
  - Büntetőrúgást a 9 méteres vonalról lehet elvégezni.

- Büntetések:  
Két perc, súlyosabb esetben 5 perc kiállítás.  
Piros lappal végleges kiállítást lehet alkalmazni.  
A 2x2 perces és az egyszer 5 perces kiállítás esetén a kiállított játékos helyére a büntetés leteltét követően csak cserejátékos jöhet be.  
A pályán piros lappal végleg kiállított játékos helyére más játékos nem jöhet be.  
A piros lappal kiállított játékos a következő mérkőzésen nem játszhat. A kiállított játékos további fegyelmi eltiltását a versenybizottság határozza meg.
- Óvást a mérkőzés lejátzását követő 15 percen belül lehet benyújtani a versenybizottsághoz, amelynek díja 5000 Ft. Jogos óvás esetén a díjat a VB visszafizeti.
- **A jelen versenykiírásban nem szereplő kérdésekben az MLSZ érvényben lévő jogszabályai a mérvadóak.**
- Az öltözőben hagyott értéktárgyakért felelősséget nem tudunk vállalni.

## **VERSENYBIZOTTSÁG**